# Proyecto 1

## Tema

*Game of Thrones*

## Objetivos

* 1. Realizar el análisis básico exploratorio
  2. Realizar el análisis de centralidad
  3. Realizar el análisis de comunidades
  4. Documentar los resultados
  5. Presentar los resultados

## Actividades

* 1. Conocer lo básico hacer del tema
  2. Realiza un mapeo de las actividades que realizas para ejecutar el proyecto contra la metodología propuesta en el artículo disponible en la sección 10.1
  3. Redacta al menos 15 preguntas para el análisis básico
  4. Redacta al menos 15 preguntas para el análisis de centralidad
  5. Redacta al menos 15 preguntas para el análisis de comunidades
  6. Responde cada una de las preguntas utilizando la tecnología adecuada
  7. Realiza una propuesta de contenido para el reporte
  8. Realiza una propuesta de contenido para la presentación
  9. Redacta el reporte
  10. Crea la presentación
  11. Respalda toda la evidencia técnica que sustenta el proyecto
  12. Presenta tus hallazgos y conclusiones en la clase asignada

## Fuente de datos

<https://github.com/mathbeveridge/gameofthrones/tree/master/data>

## Herramientas para utilizar

* 1. NEO4J
  2. NEO4J Browser
  3. NEO4J Bloom
  4. NEO4J NeoDash
  5. Gephi

## Tiempo

* 1. Dedicaremos 3 sesiones BCD para esta actividad más el trabajo TIE correspondiente
  2. Presentación de resultados el jueves 4 de abril a las 13:00 horas

## Equipo

* 1. Tendremos 8 equipos de trabajo, los cuales se generarán de forma automática por el profesor.
  2. Cada equipo tendrá asignada una temporada para analizar que corresponderá con el número de equipo asignado.
  3. Los integrantes de cada equipo otorgaran una evaluación por escrito en el reporte a los demás compañeros.

## Entregables

* 1. Documento con el reporte de análisis **[40 puntos]**
  2. Presentación con los principales hallazgos [40 puntos]
  3. Documentos técnicos de apoyo [20 puntos]

## Restricciones

* 1. Los reportes deben tener al menos 8 referencias
  2. Al menos 2 de las 8 referencias deben ser artículos arbitrados
  3. Debes validar la estructura tu propuesta de reporte con el profesor a más tardar en la segunda clase del proyecto.
  4. Debes validar la estructura tu propuesta de presentación con el profesor a más tardar en la tercera clase del proyecto.
  5. Puedes apoyarte con el profesor para validar tus preguntas de análisis.

## Referencias

* 1. *A Methodology for Knowledge Discovery in Labeled and Heterogeneous Graphs* <https://www.mdpi.com/2076-3417/14/2/838>
  2. *Cypher Cheat Sheet* <https://neo4j.com/docs/cypher-cheat-sheet/5/neo4j-enterprise>
  3. *Neo4j Graph Data Science* <https://neo4j.com/docs/graph-data-science/current/algorithms/>
  4. *NeoDash* <https://neo4j.com/labs/neodash/>
  5. *Gephi* <https://gephi.org/users/>